





Instructions pour la fabrication de la ville de Lucky luke

IMPORTANT - imprimez les planches avec la même échelle sinon les tailles des bâtiments ne correspondront pas et vous ne pourrez rien assembler

Tout d'abord, il est conseillé d'imprimer sur du papier cartonné pour faciliter la fabrication et pour un rendu de meilleur qualité.

Une fois imprimé, repérez les numéros (de 1 à 15) et remettez les planches dans l'ordre.

Pour la fabrication il vous faut :

- un tube de colle pour papier ou carton
- des ciseaux
- du temps et de la patience !!!!!!!

Le "Hat Maker" (40 minutes en prenant le temps d'être soigneux)

Commençons par une maison de la ville assez simple à construire pour se mettre en jambes : le "Hat Maker".

Les parties du "Hat Maker" sont imprimées sur les planches n° 5 , 7 et 10.

Découpez les 4 parties du "Hat Maker" (la partie arrière , le plancher avant, le toit, et le reste de la façade).

Une fois les pièces détachées, pliez le papier aux endroits indiqués par des pointillés.

- assemblez les 2 parties de la façades en collant les languettes blanches,
- collez ensuite le toit : pour cela, posez le toit en vous aidant de la partie arrière de la maison,
- assemblez le plancher et collez-le sur la façade avant.

Vous avez fini de construire le "Hat Maker" .

Le "Hair Dresser" (40 minutes)

Maison un peu plus compliquée à construire.

Les parties du "Hair Dresser" sont imprimées sur les planches n° 1 et 3.

Découpez les 5 parties du "Hair Dresser" (le sol avant, les 2 parties de la façade, la partie avant (colonnes) et le toit)

- comme pour le "Hat Maker" pliez le papier aux endroits indiqués par des pointillés,
- assemblez les 2 parties principales de la façade,
- collez le toit,
- ajoutez le sol de la partie avant (attendre qu'il sèche avant de l'assembler au reste),
- puis la partie avant (colonnes : les coller en premier au sol).

Vous avez fini de construire le "Hair dresser" !!

La banque (55 minutes)

Les constructions un peu moins simple arrivent...

Les parties de la banque sont imprimées sur les planches n° 8, 9, 13 et 14

Découpez les 8 parties de la banque (le sol de la partie avant, la marche de l'avant, les 2 parties de la façade, les colonnes

de l'avant, une partie des colonnes, le toit et l'enseigne).

- comme pour les maisons précédentes, découpez soigneusement les différentes parties et pliez-les comme indiqué par les pointillés,
- assemblez les 2 grandes parties de la façades,
- collez le toit,
- assemblez le sol de la partie avant et collez-le à la façade,
- collez la partie avant avec les colonnes après avoir assemblé les 2 morceaux (avec les colonnes) et les avoir collés au petit toit avant,
- assemblez et fixez la marche de l'avant,
- pour finir, collez l'enseigne de la banque.

Vous avez fini de construire la banque ! Félicitations !!

Le bureau du sheriff et la prison (1 heure)

Cette maison se compose de 2 bâtiments...

Les parties du bureau du sheriff et de la prison sont imprimées sur les planches n° 8, 9, 11, 12 et 13

Découpez les 10 parties du bureau du sheriff (les 2 grandes parties de la façade, le toit, le petit escalier arrière, les 2 enseignes de la prison ("Jail"), la cheminée du bureau, l'enseigne "sheriff", le sol de la partie avant, la face avant avec les colonnes).

- comme précédemment, découpez soigneusement les différentes parties et pliez-les selon les pointillés,
 - assemblez les 2 grandes parties de la façade (attention : la maison n'as pas la forme d'un cube contrairement aux précédentes ;
aidez-vous des photos et de la forme du toit),
 - collez le toit,
 - assemblez et collez le sol de la partie avant,
 - de même avec la partie avant avec les colonnes
 - maintenant les finitions : collez dos à dos les 2 enseignes "jail" et fixez le tout sur la prison (à mettre dans les encoches de la façade),
 - collez l'enseigne du "sheriff",
 - assemblez et collez la cheminée,
 - et finissez par assembler et coller le petit escalier à l'arrière du bâtiment (courage pour l'escalier !! c'est faisable)
- Vous avez fini de construire le bureau du sheriff et la prison

Le "Post Office" et la "Wells Fargo" (1 heure 05)

Construction assez difficile....

Les parties de la poste et de la "Wells Fargo" sont imprimées sur les planches n° 2, 4, 5, 6, 10 et 11

Découpez les 9 parties de la poste et de la "Wells Fargo" (les 2 grandes parties de la façade des 2 bâtiments, la niche de la façade de la "Wells Fargo", le toit, l'escalier de la poste, les marches de la poste, la partie avant de la poste avec les colonnes, le plancher de l'avant, l'enseigne "Post").

- comme précédemment, découpez ces pièces soigneusement et pliez-les selon les pointillés. Attention à ne pas plier à des endroits non spécifiés, comme par exemple la jointure entre la poste et la "Wells Fargo"
 - assemblez les 2 grandes parties des façades,
 - insérez dans la face avant la niche de la "Wells Fargo" dans le trou à gauche de la colonne,
 - collez le toit,
 - assemblez l'escalier de la poste et les marches, puis collez le tout sur la façade,
 - assemblez et fixez le sol de la partie avant de la poste,
 - assemblez et collez les colonnes de l'avant,
 - collez l'enseigne "Post".
- Vous avez fini de construire le "Post Office" et la "Wells Fargo".

Le "Storage et commission" (1 heure 15)

Construction assez difficile....

Les parties du "Storage et commission" sont imprimées sur les planches n° 1, 2, 3 et 4

Découpez les 11 parties du bâtiment (les 2 grandes parties de la façade, le sol (gravier), le toit, le recto de la barrière en 2 parties, le verso de la barrière en 2 parties, la cheminée, le plancher du bâtiment, le côté avec les colonnes).

- comme précédemment, découpez soigneusement ces parties et pliez-les en suivant les pointillés,
 - assemblez les 2 grandes parties de la façade,
 - collez le toit,
 - assemblez et collez le plancher de la partie avant,
 - assemblez et collez les colonnes du côté,
 - collez le sol (gravier) à la maison,
 - collez dos à dos le recto et le verso de la barrière et fixez-la au sol (gravier) en la fixant dans les encoches,
 - assemblez et collez sur le toit la cheminée.
- Vous avez fini de construire le "Storage et commission"

Le saloon et la boutique du croque-mort "Black Billy" (1 heure 40)

Construction assez dure....

Les parties du saloon et du commerce sont imprimées sur les planches n° 4, 6, 7, 8, 9, 14 et 15

Découpez les 15 parties des bâtiments (2 grandes parties de la façade du saloon, façade du croque-mort, plancher de l'avant

- du saloon, avant du saloon avec colonnes, marches du saloon, escalier du saloon, la cheminée, le plancher du balcon, 2 enseignes du croque-mort "new coffin usable", marche de l'avant du saloon, enseigne "saloon", partie avant du côté du saloon, sol du croque mort).
- découpez soigneusement les pièces de ces derniers bâtiments et pliez-les selon les pointillés,
 - assemblez les 2 grandes parties de la façade du saloon (faire attention en découpant car le toit est raccord à la façade),
 - collez le toit du saloon en réunissant les 2 parties des façades,
 - fixez le sol de la partie avant du saloon,

- fixez la boutique du croque-mort au côté du saloon,
- collez ensuite le toit sur la boutique (le toit est la partie marron clair de la façade du côté du saloon),
- assemblez et fixez le sol de la boutique,
- assemblez l'escalier et les marches et collez le tout à l'arrière du saloon,
- collez à la façade le sol du balcon du saloon,
- assemblez les 2 parties de l'avant avec les colonnes,
- ajustez ensuite en collant la partie avant du saloon avec les colonnes,
- assemblez et fixez la petite marche avant du saloon,
- collez l'enseigne "saloon",
- collez dos à dos les enseignes du croque-mort "new coffin usable",
- il ne reste plus qu'à monter et coller la cheminée.

Vous avez fini de monter le saloon et le bâtiment du croque-mort... et vous avez fini la ville !!!!

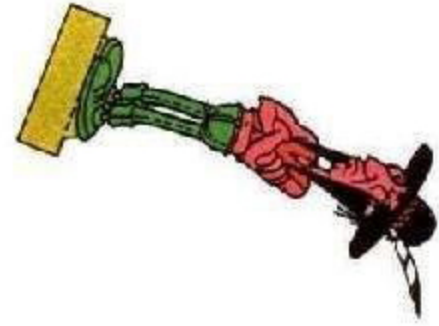
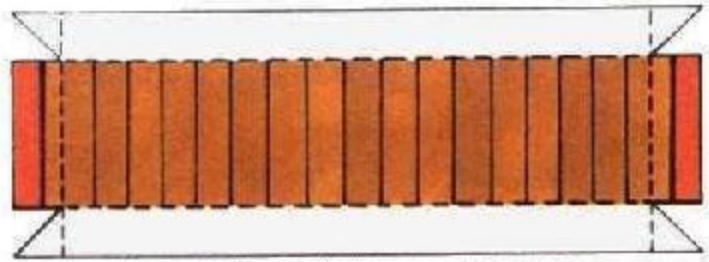
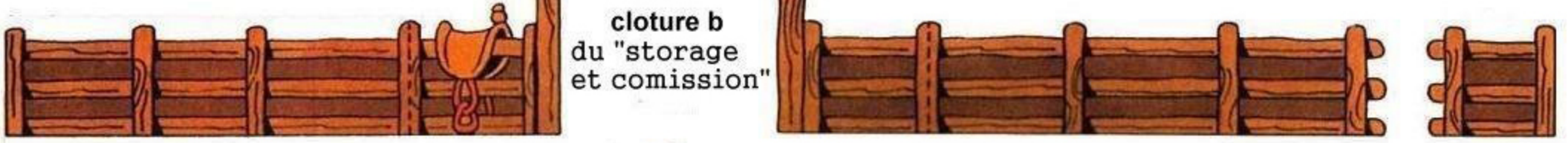
Vous n'avez plus qu'à découper soigneusement les personnages, les coller deux à deux avec leurs doubles et la ville sera **complète**.







Planche 1



coller le plancher avant ici

coller la partie avant ici

partie du "storage et comission" ↗

coller la suite de la cloture ↘

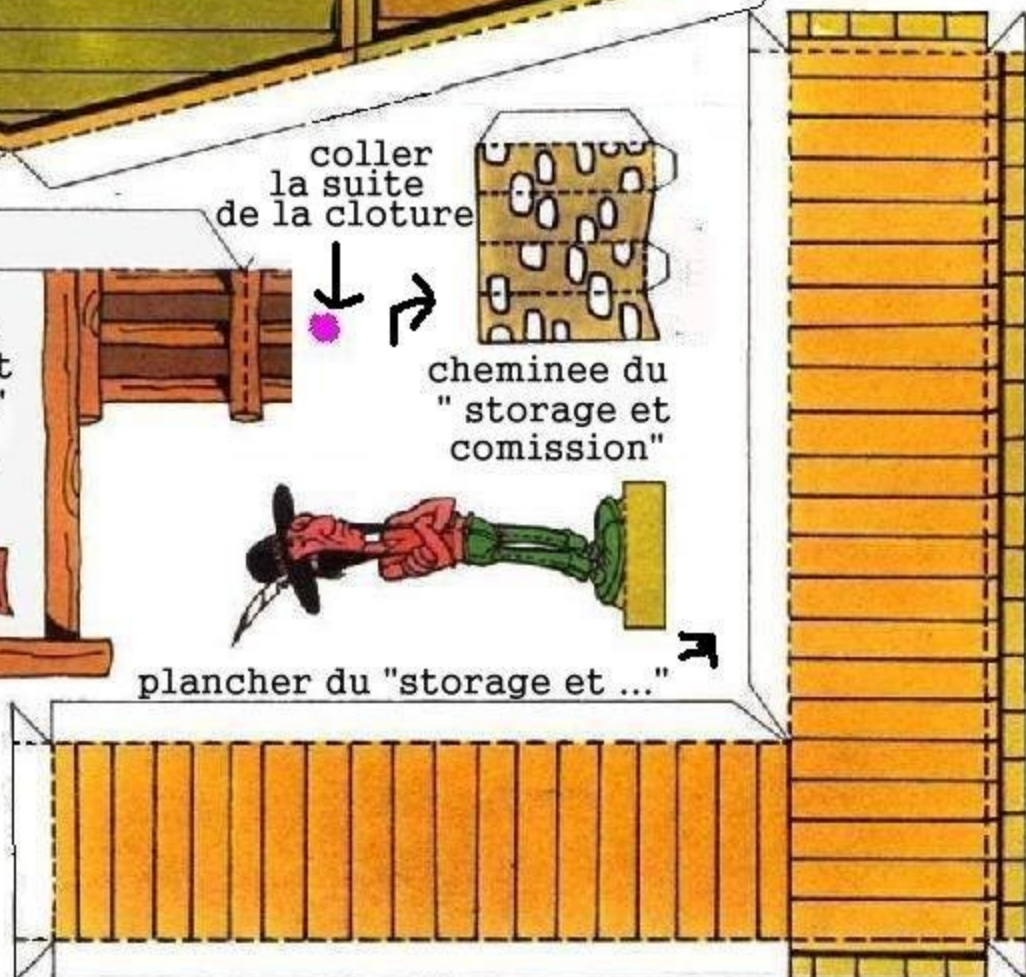
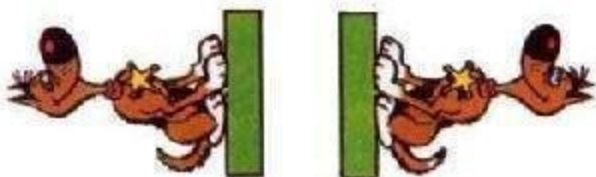
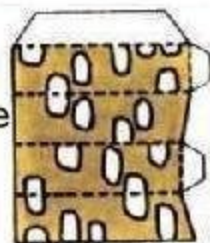
cloture du "storage et comission" ↓

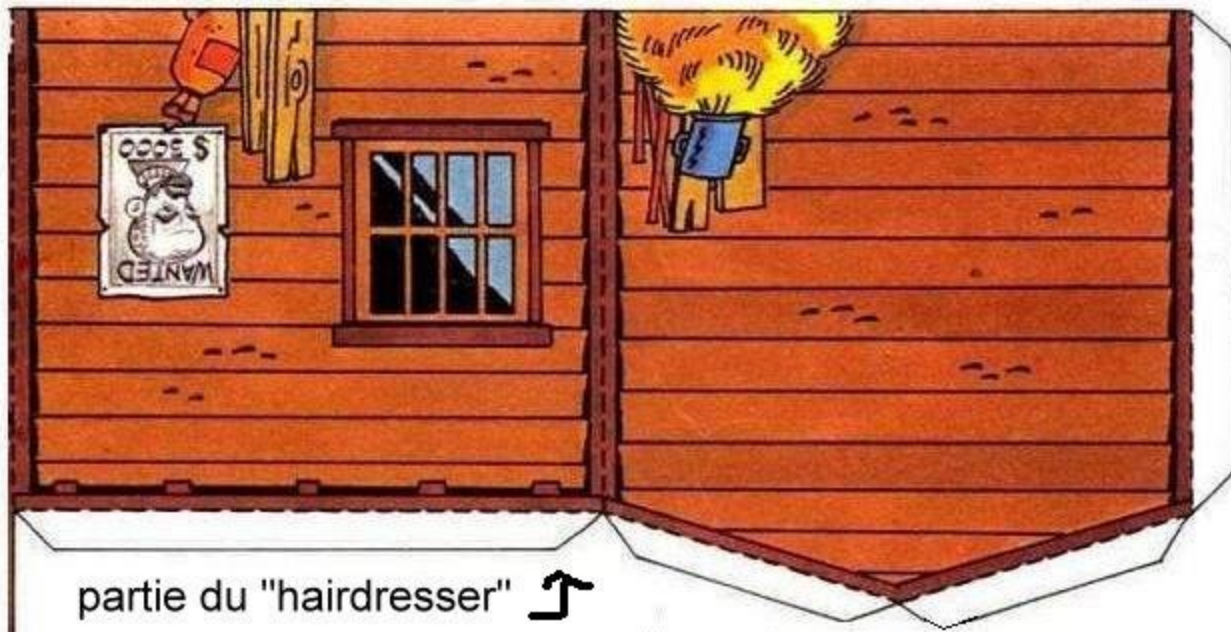
cheminee du "storage et comission" ↗

plancher du "storage et ..." ↗



planche 2

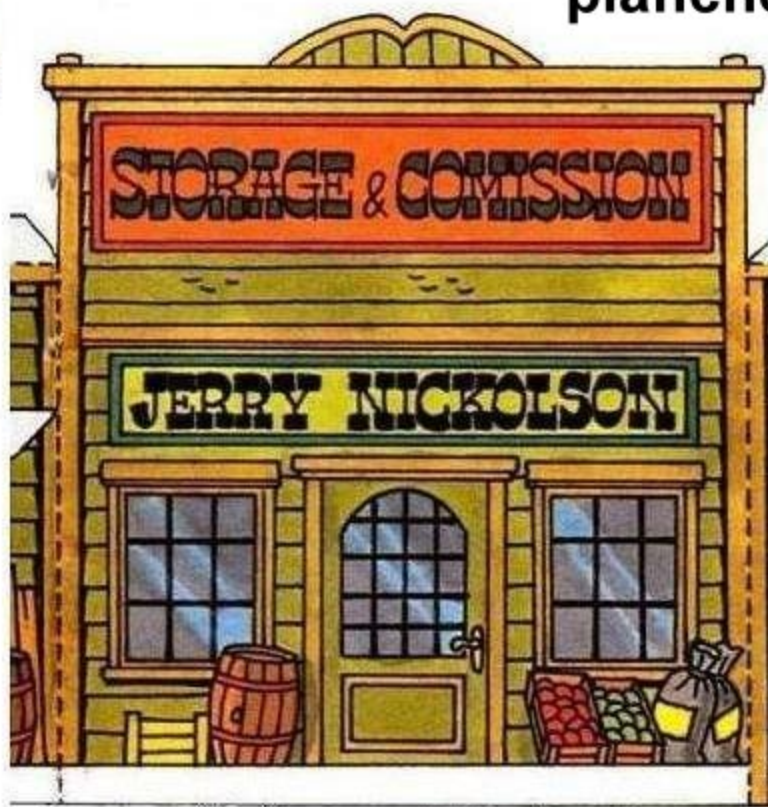
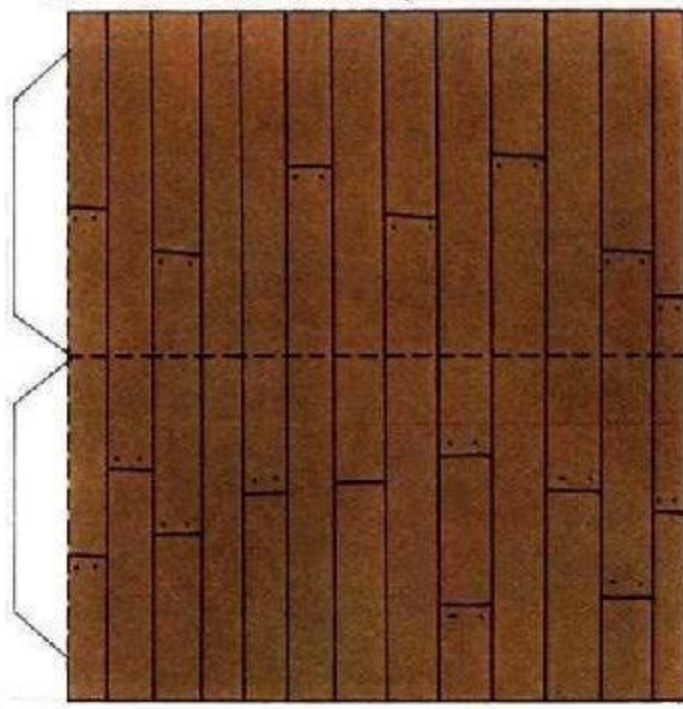




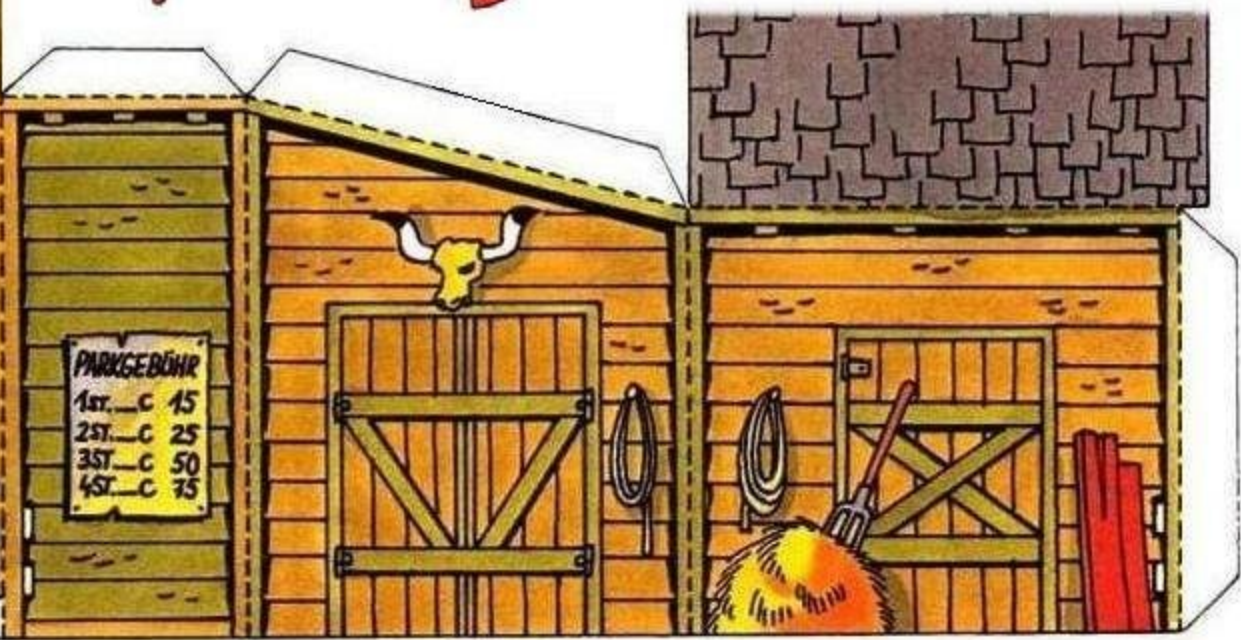
partie du "hairdresser" ↗

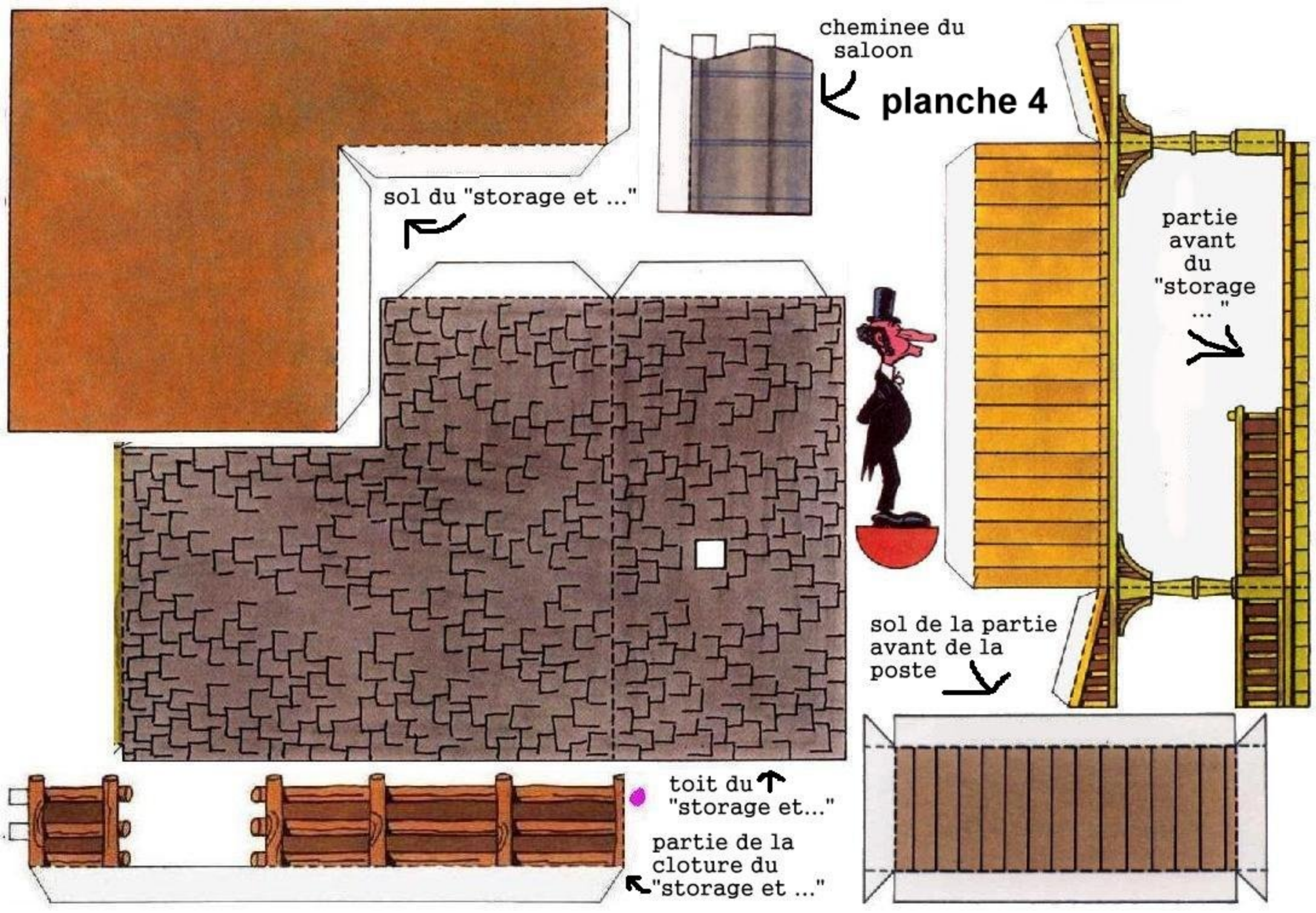
planche 3

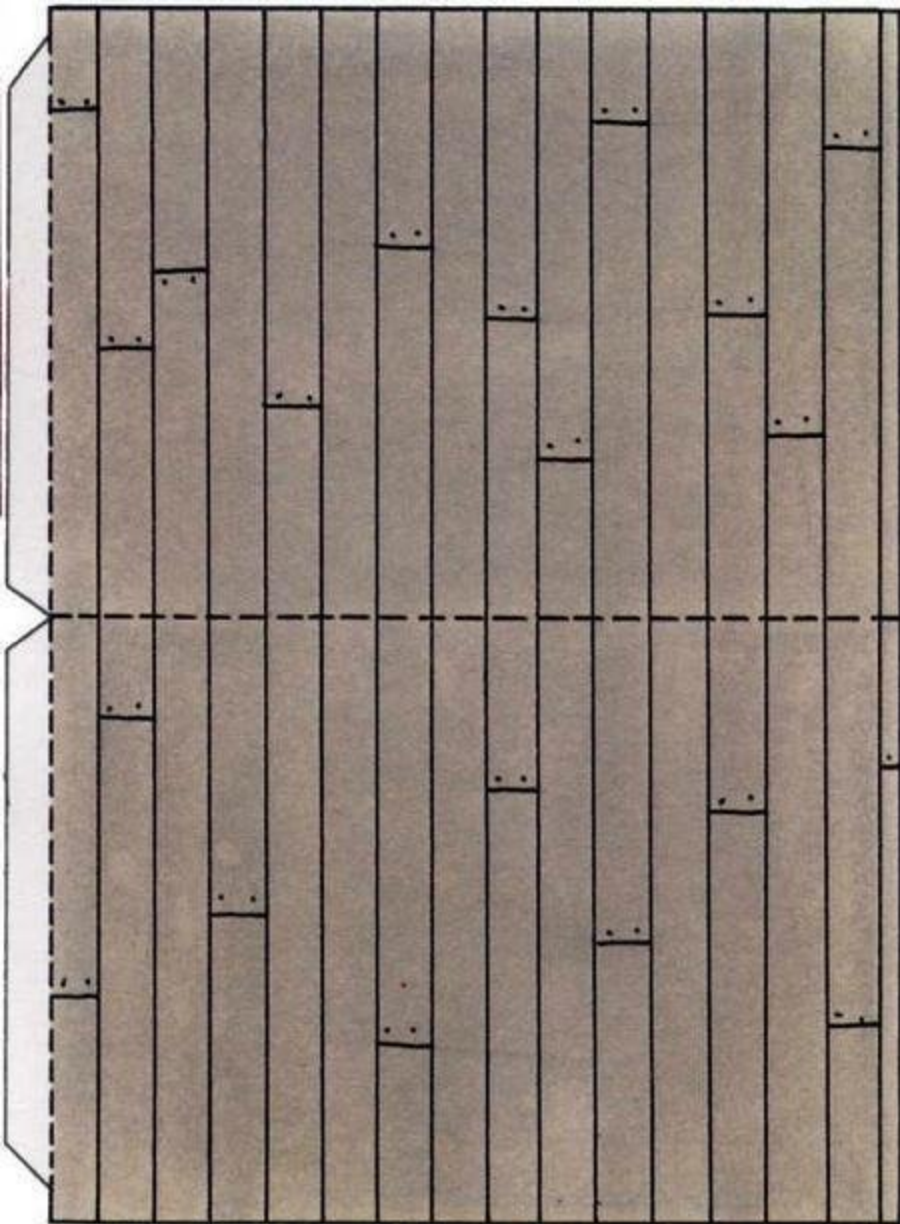
toit du "hair dresser" ↘



coller le toit ici 'sur cette partie ↙



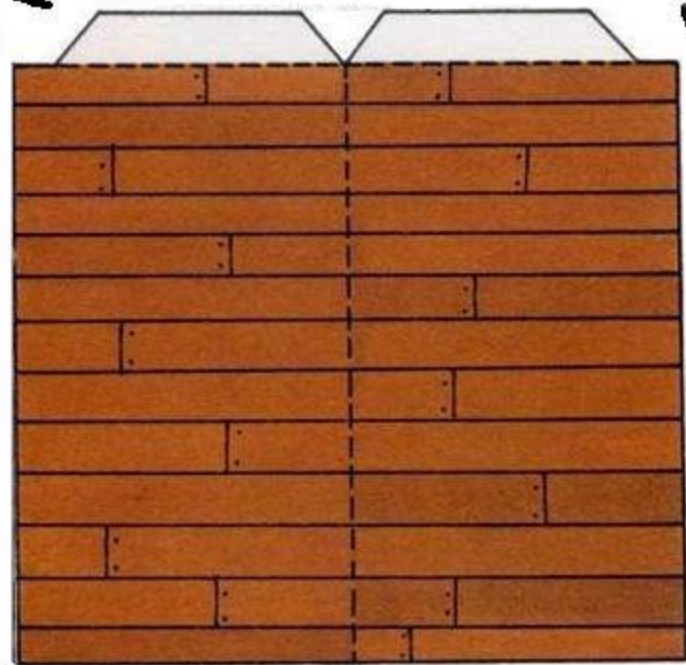
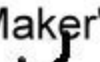




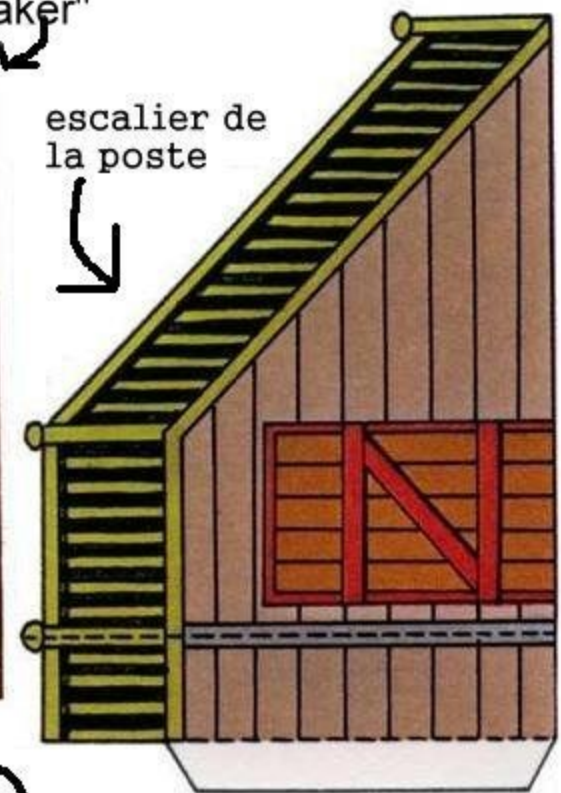
toit de la poste



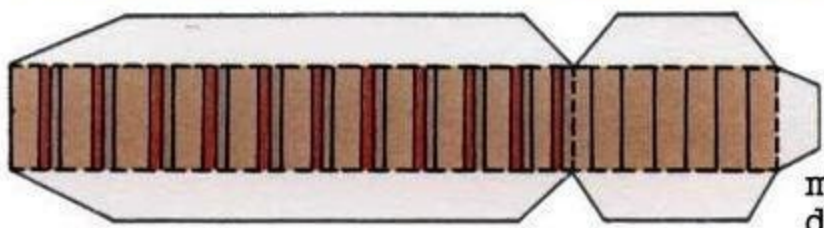
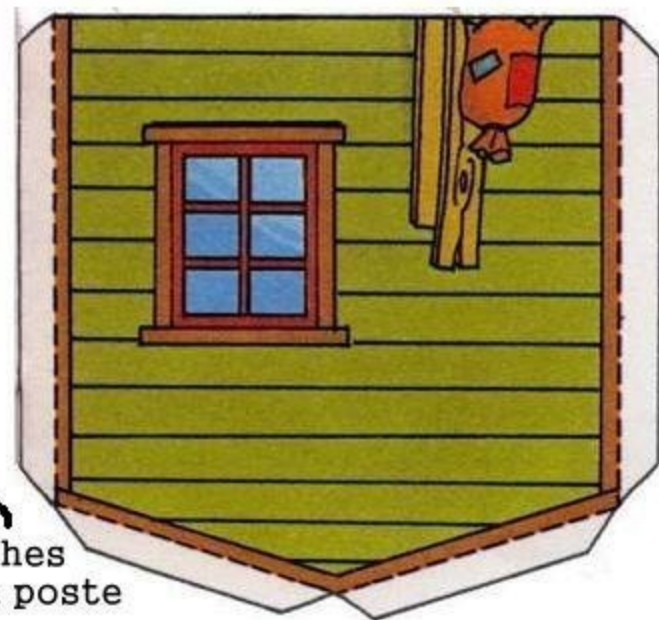
toit du "Hat Maker"



escalier de la poste



partie arriere du "hat maker"



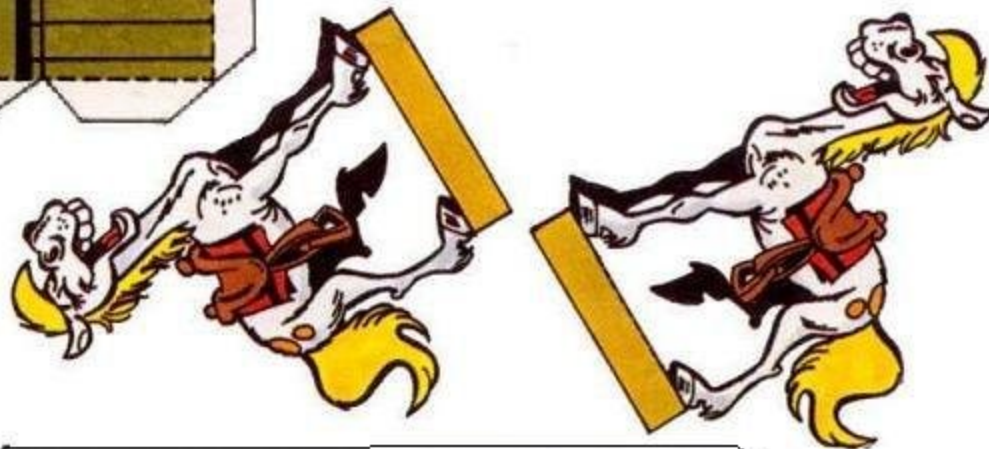
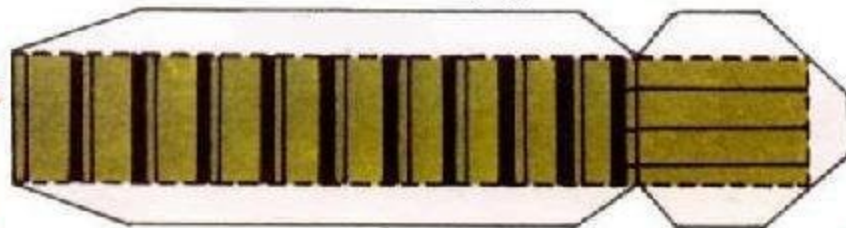
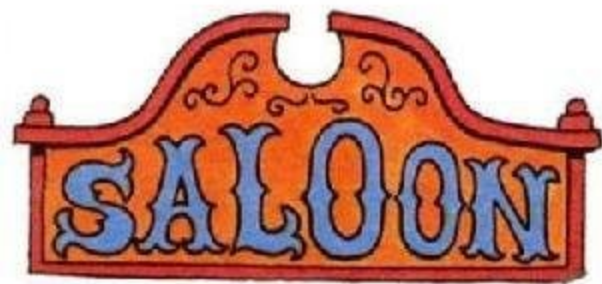
marches de la poste



planche 5

marches du saloon

planche 6

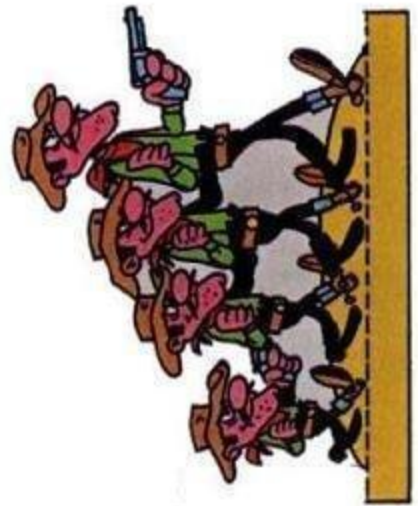
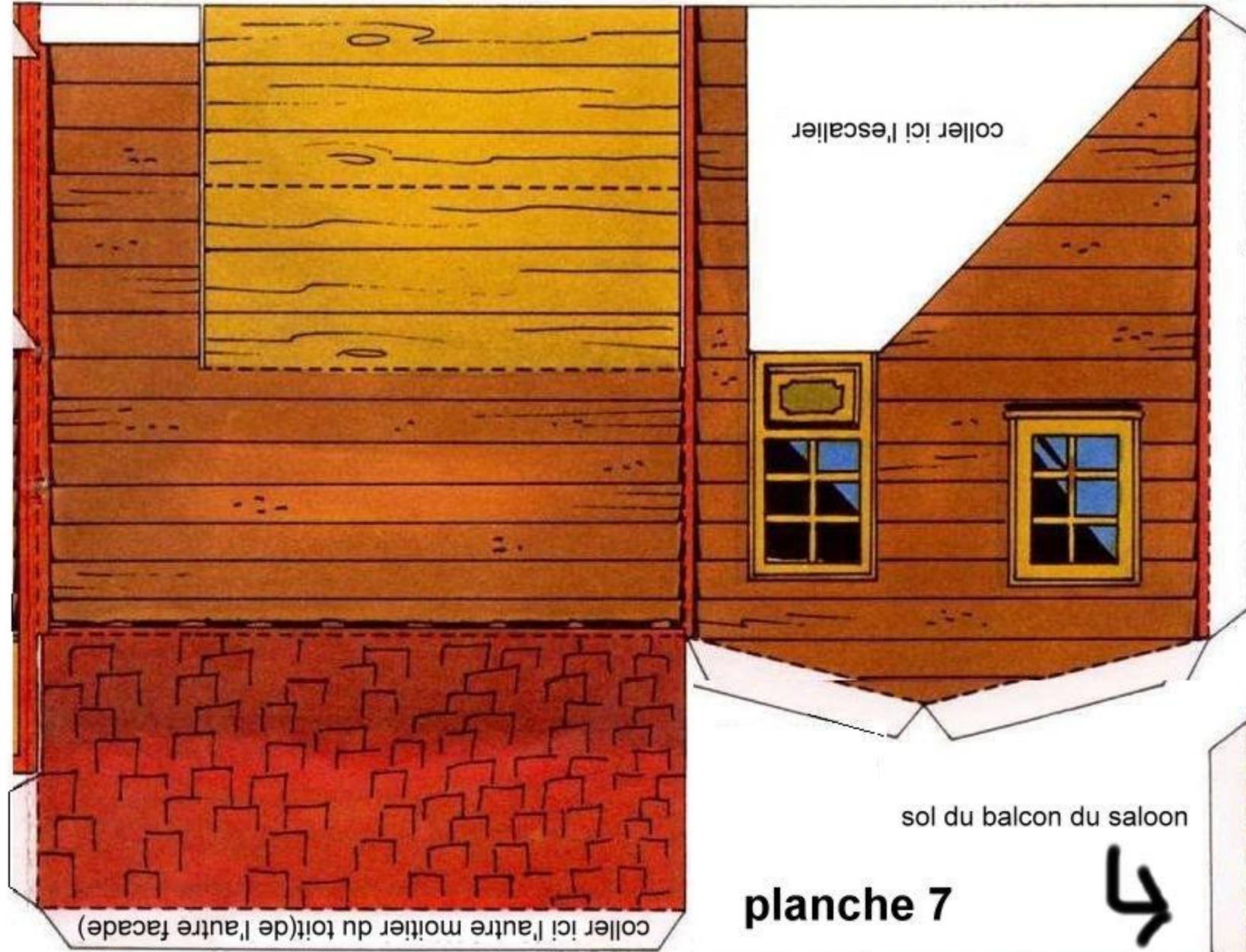


• toit de la partie avant •

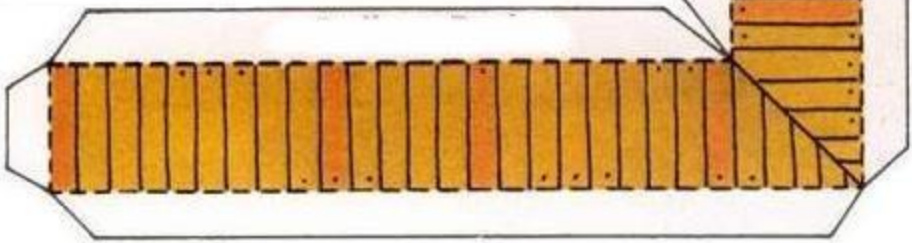
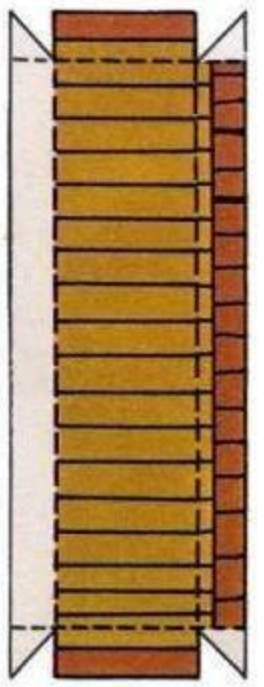
decouper la partie
blanche

decouper la
partie
blanche

• plancher de la partie avant •



plancher avant du "hat maker"



SHERIFF

BANK

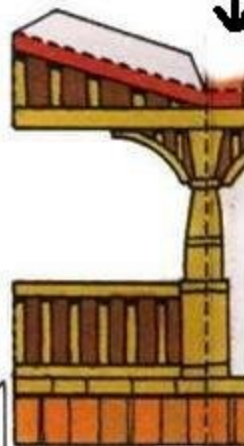
JAIL
JAIL

JAIL
JAIL

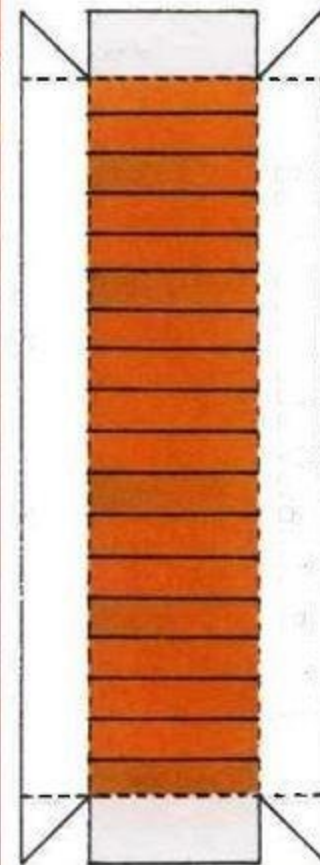
planche 8

partie de la facade
avant de la banque

cheminee du sheriff



sol de la
partie avant
de la banque



HOTEL PALACE

coller ici le balcon du sallon

coller ici balcon

coller ici partie avant du saloon

coller avant

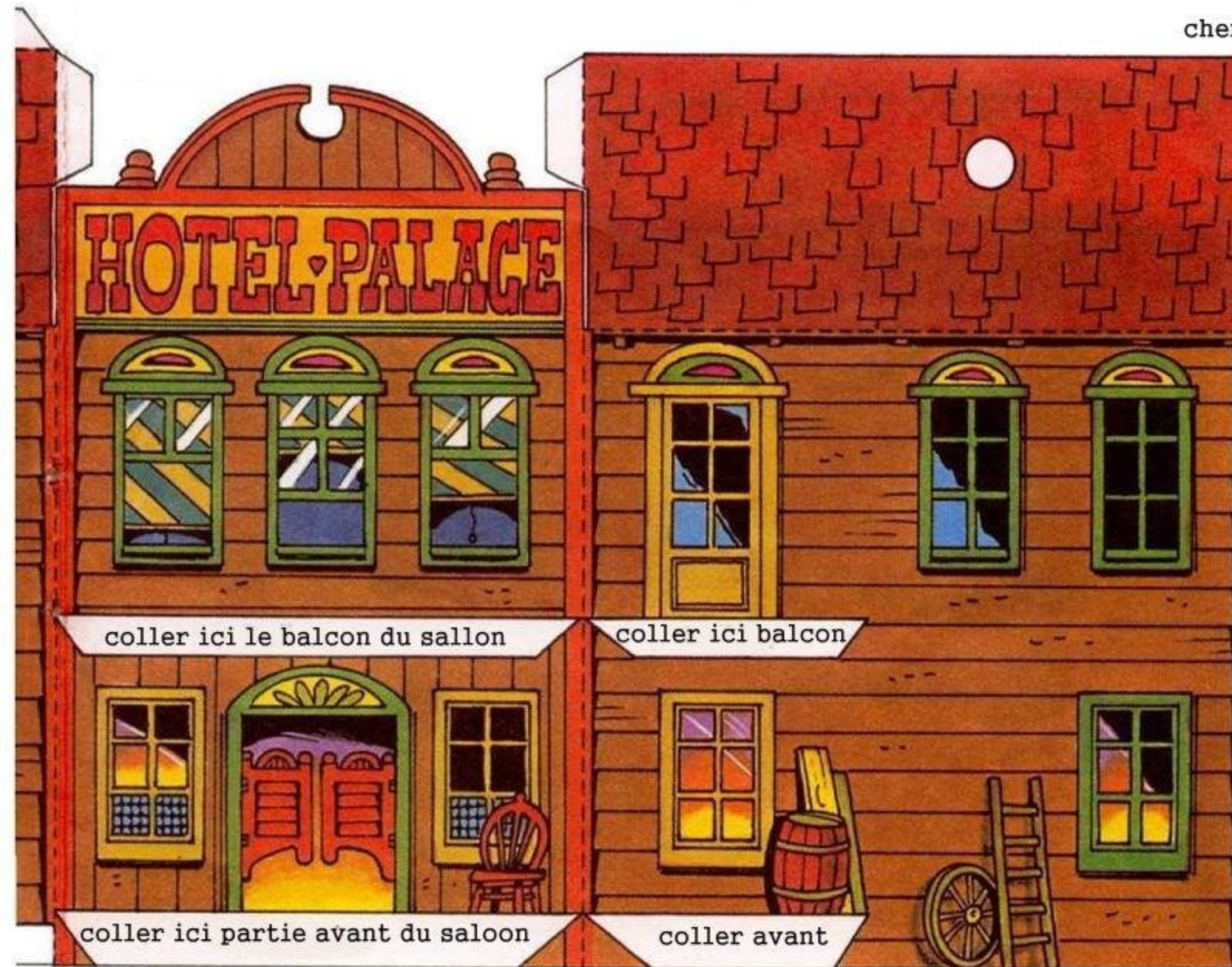
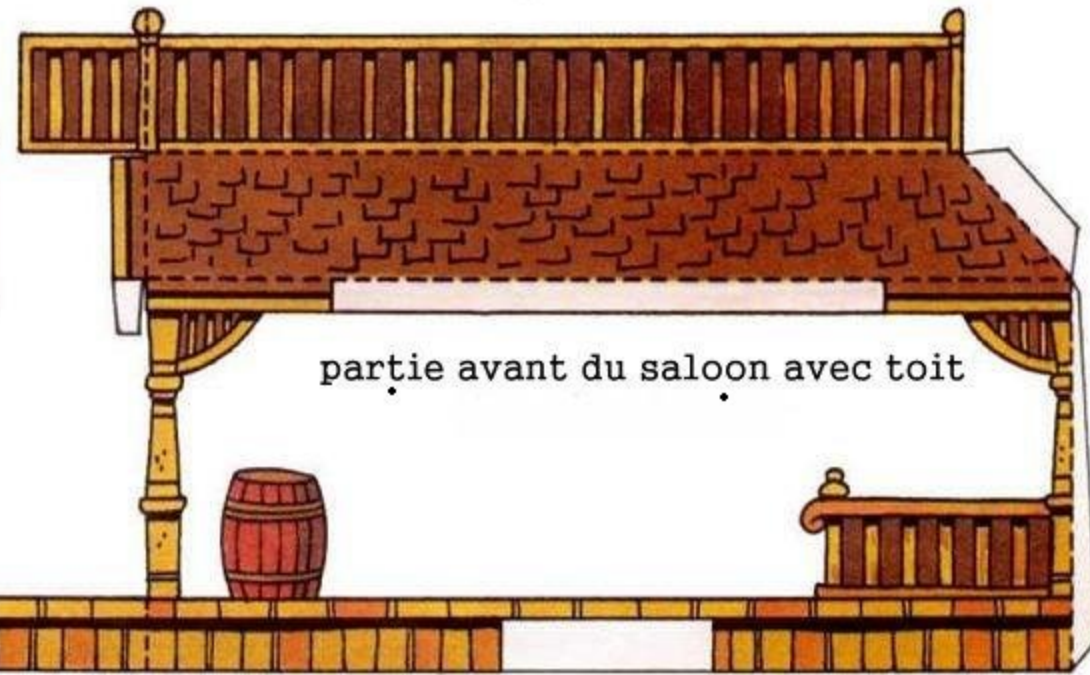
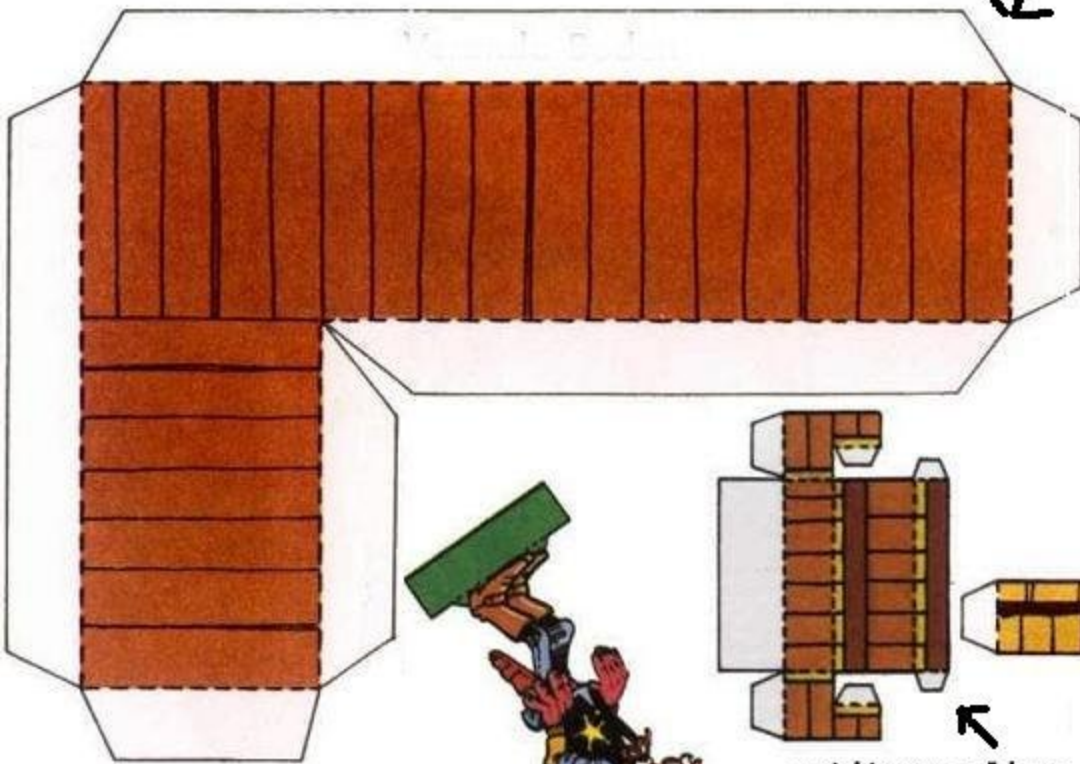
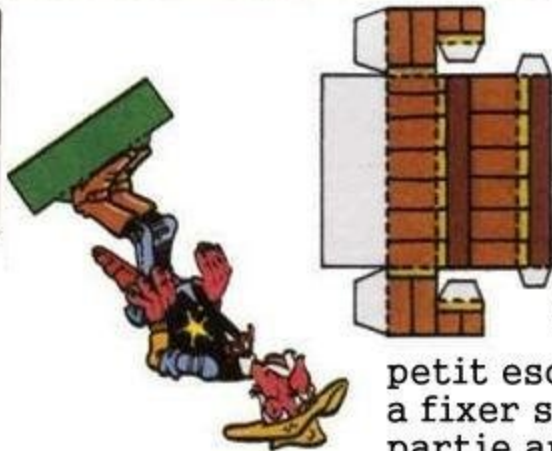


planche 9

plancher de la partie avant du saloon



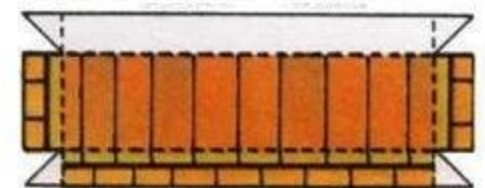
partie avant du saloon avec toit



petit escalier
a fixer sur la
partie arriere
du "sheriff"



marche de la partie
avant de la banque



coller ici le sol avant

coller ici le sol

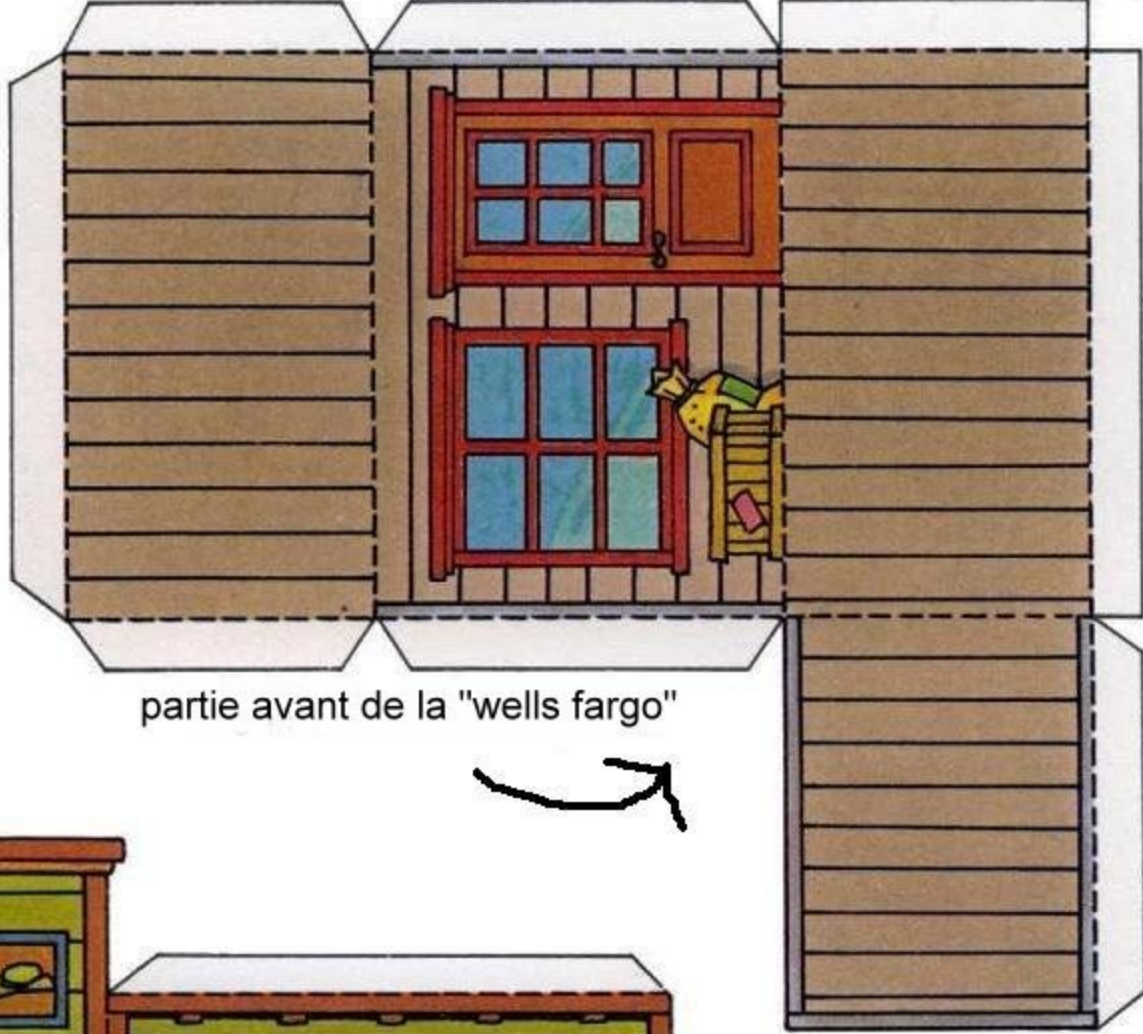
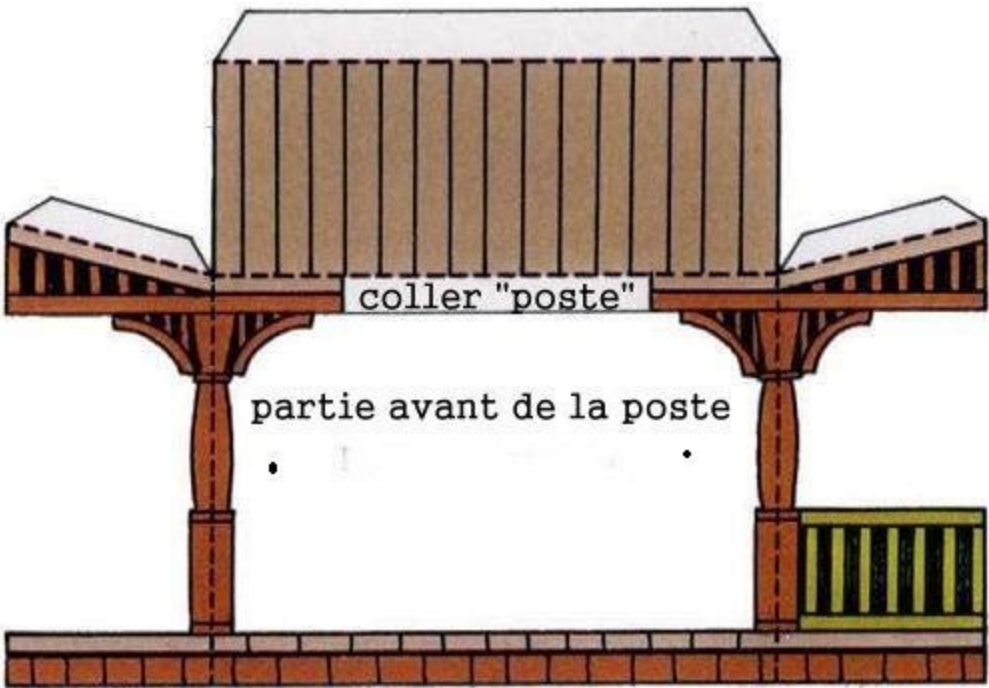
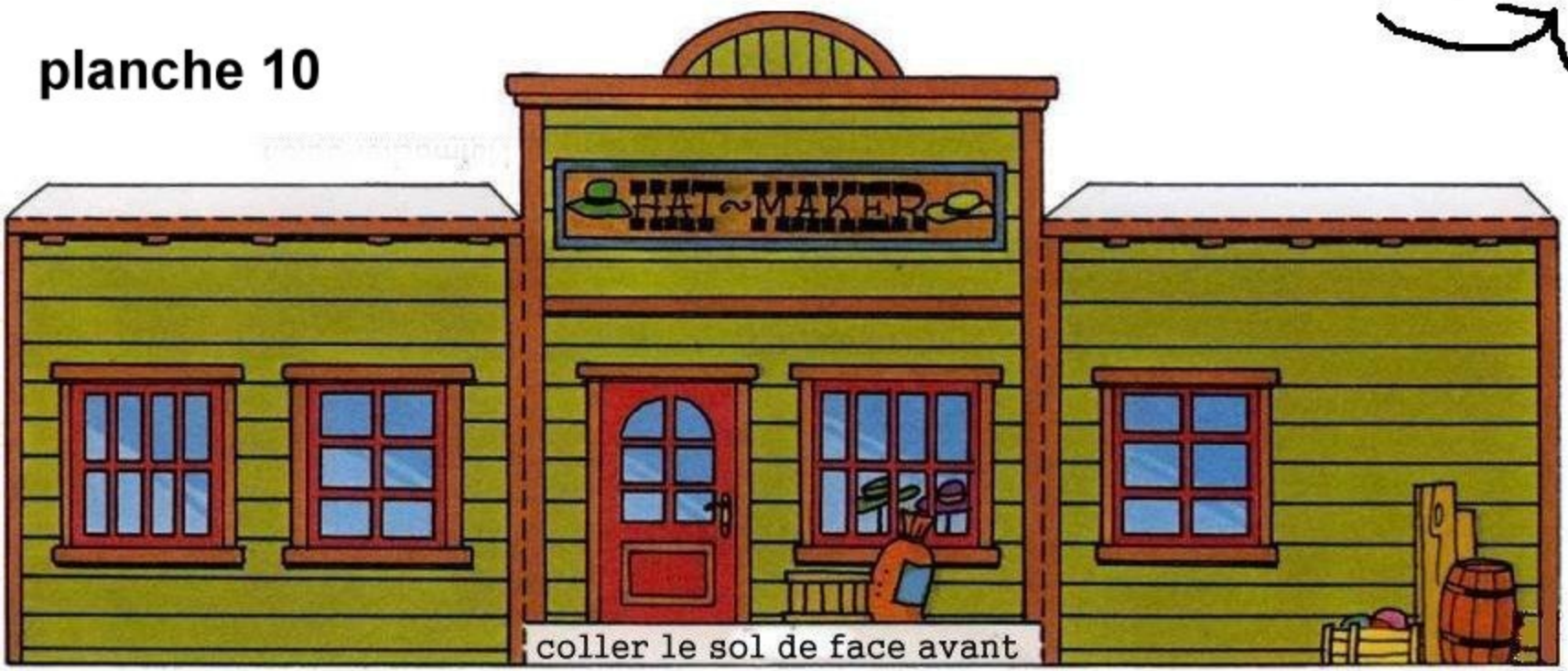


planche 10



sol de la partie avant du "sheriff"

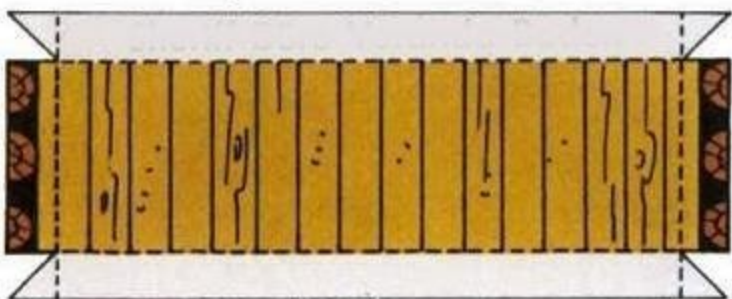
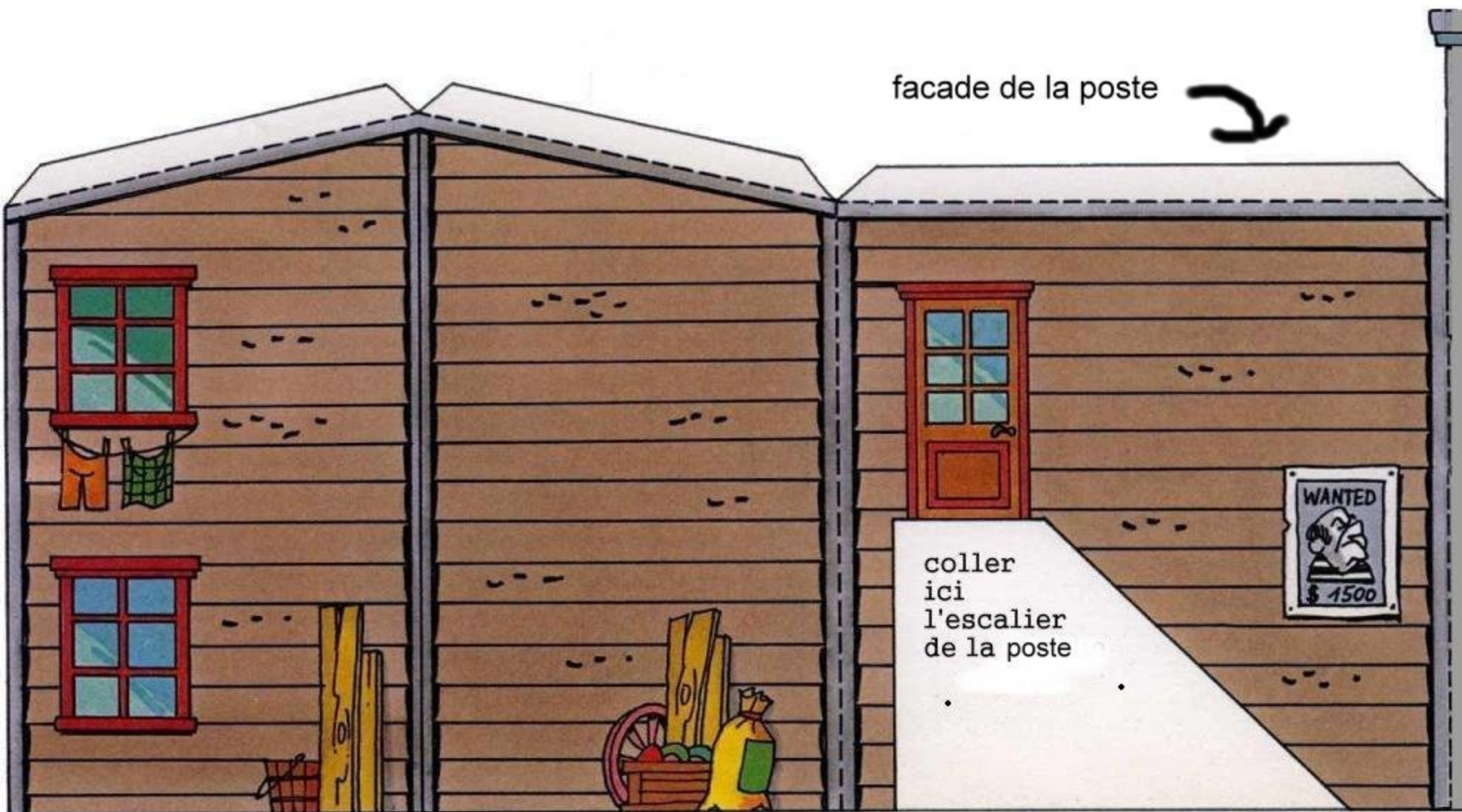
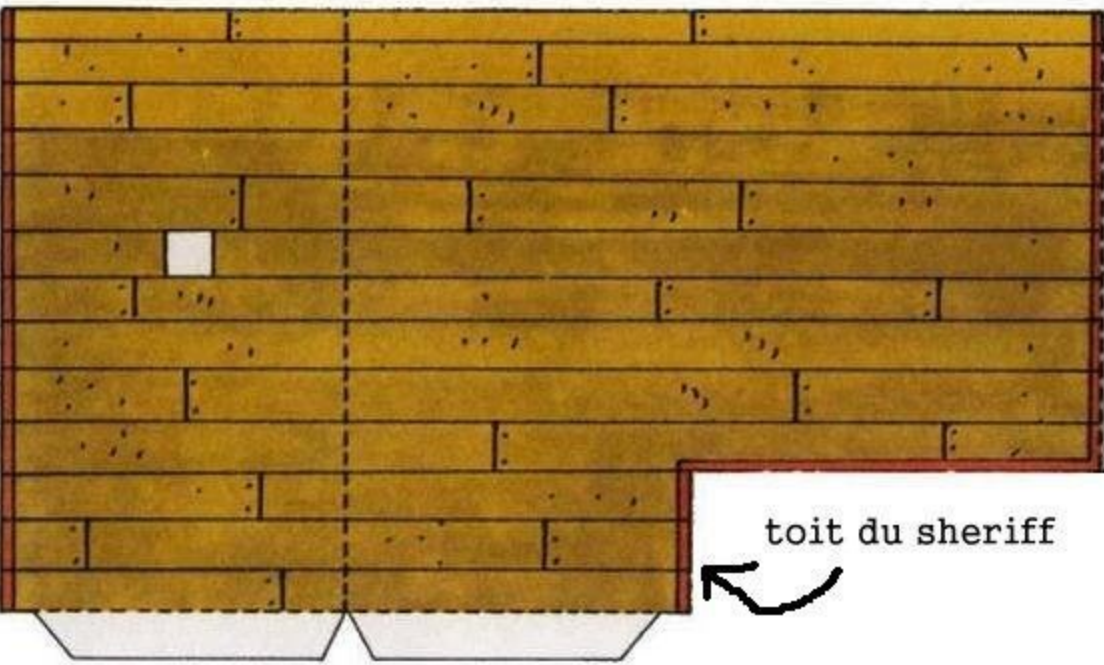


planche 11

facade de la poste



coller
ici
l'escalier
de la poste

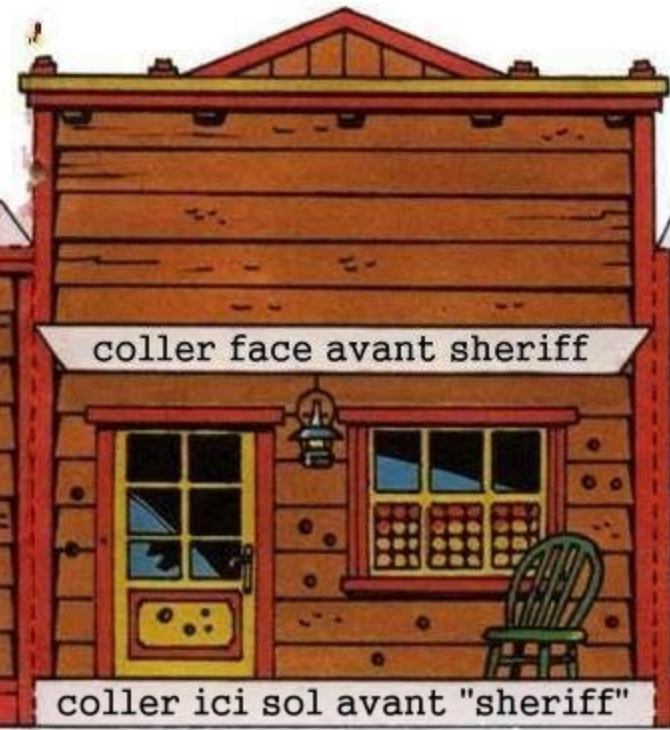


toit du sheriff



face avant du bureau
du sherrif

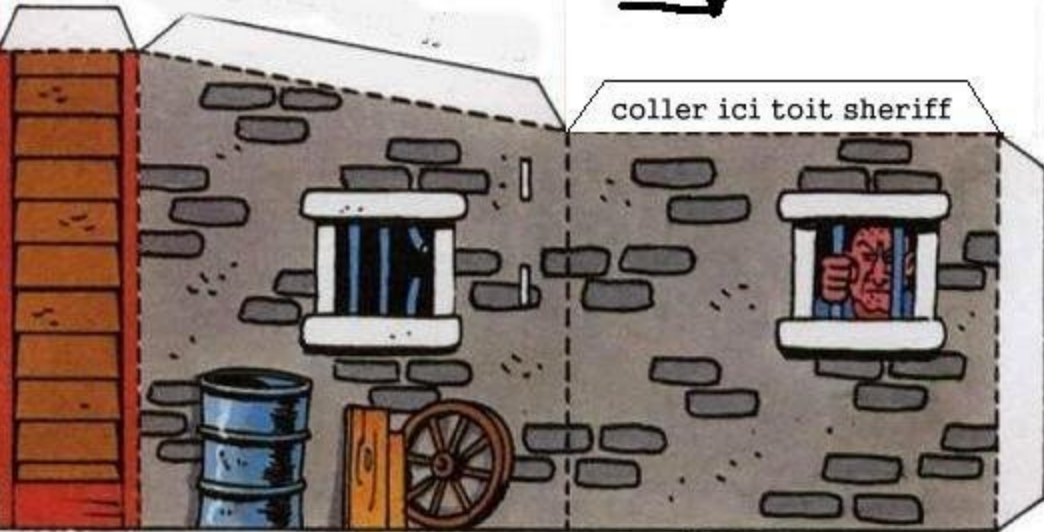
planche 12



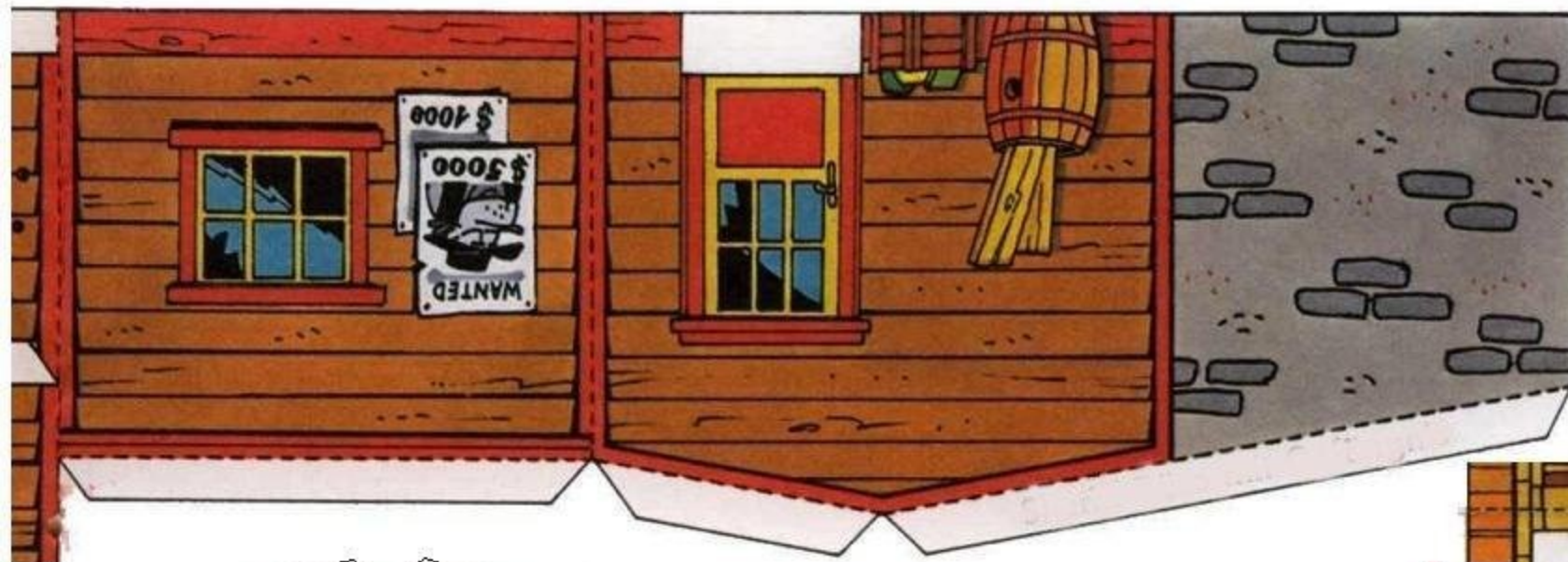
coller face avant sheriff

coller ici sol avant "sheriff"

facade de
bureau du sheriff et prison



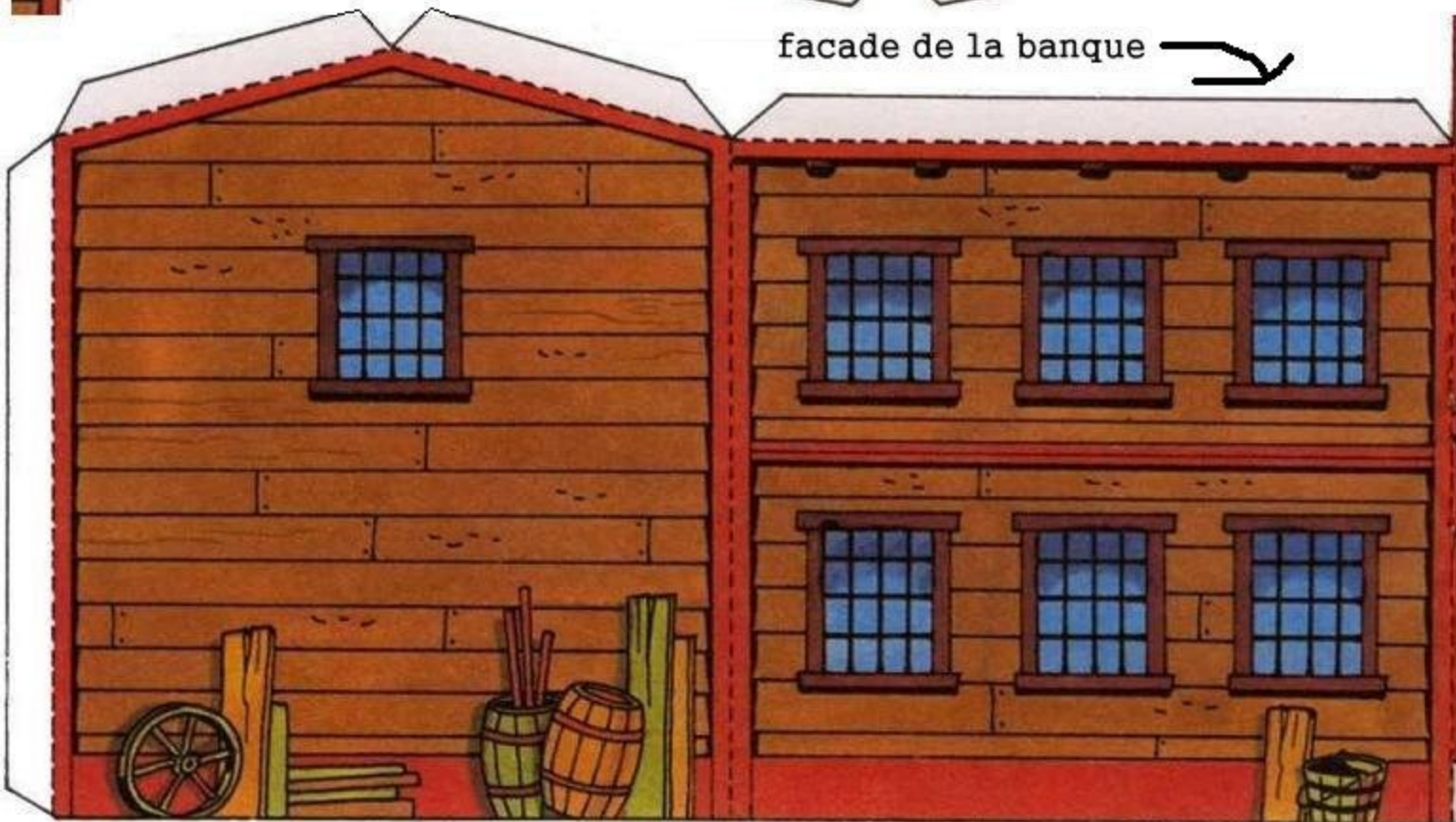
coller ici toit sheriff



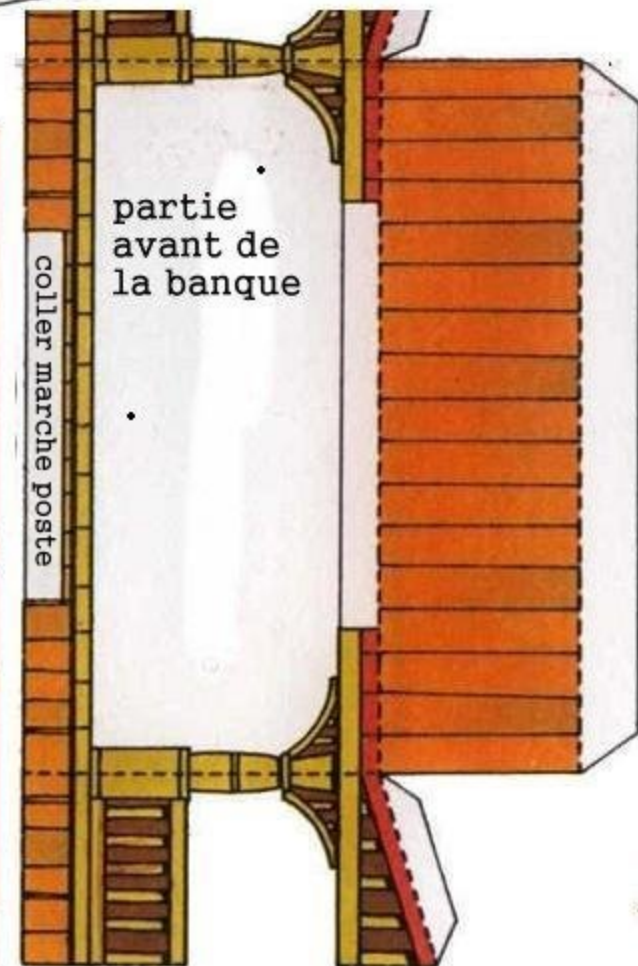
facade bureau du sheriff
et prison



planche 13

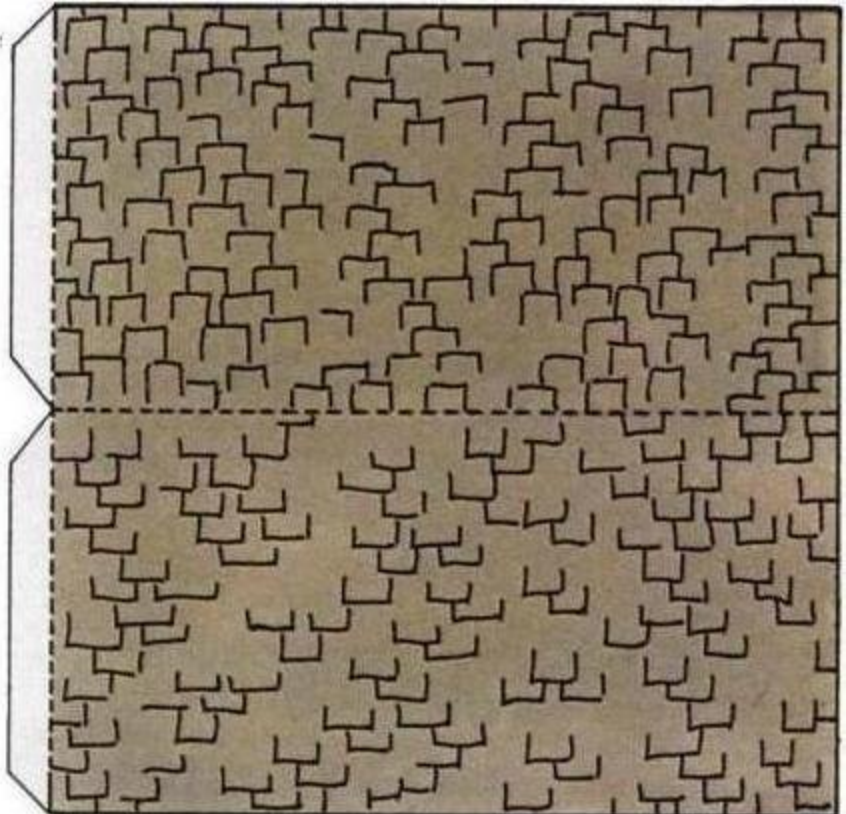


facade de la banque



partie
avant de
la banque

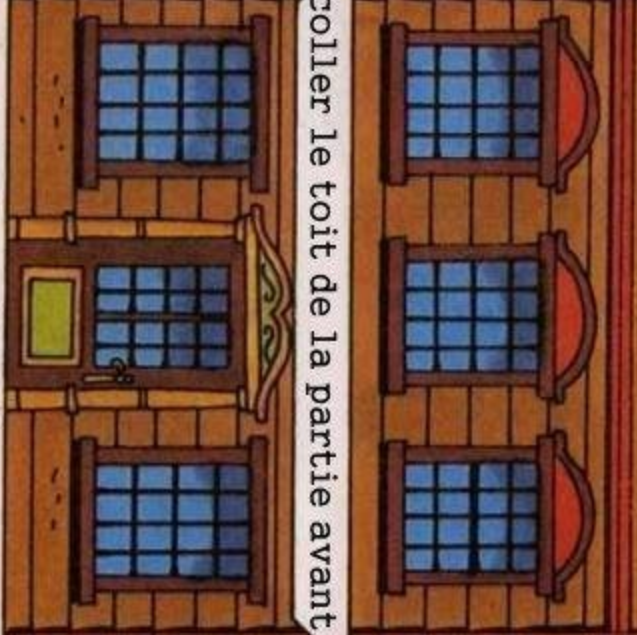
coller marche poste



toit de la banque

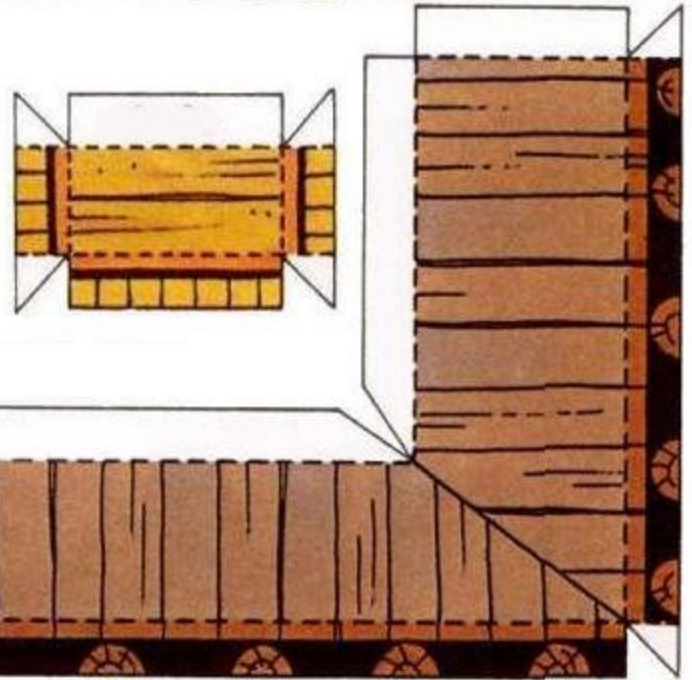


coller le toit de la partie avant



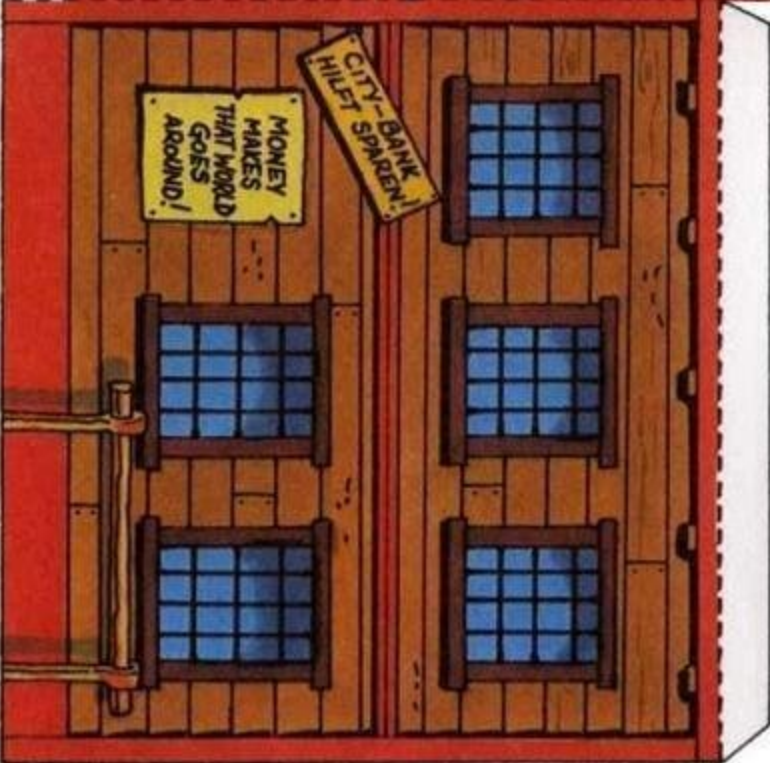
coller ici le sol avant de la banque

petite marche a fixer
devant le saloon



sol de la partie avant
de la boutique du croque mort

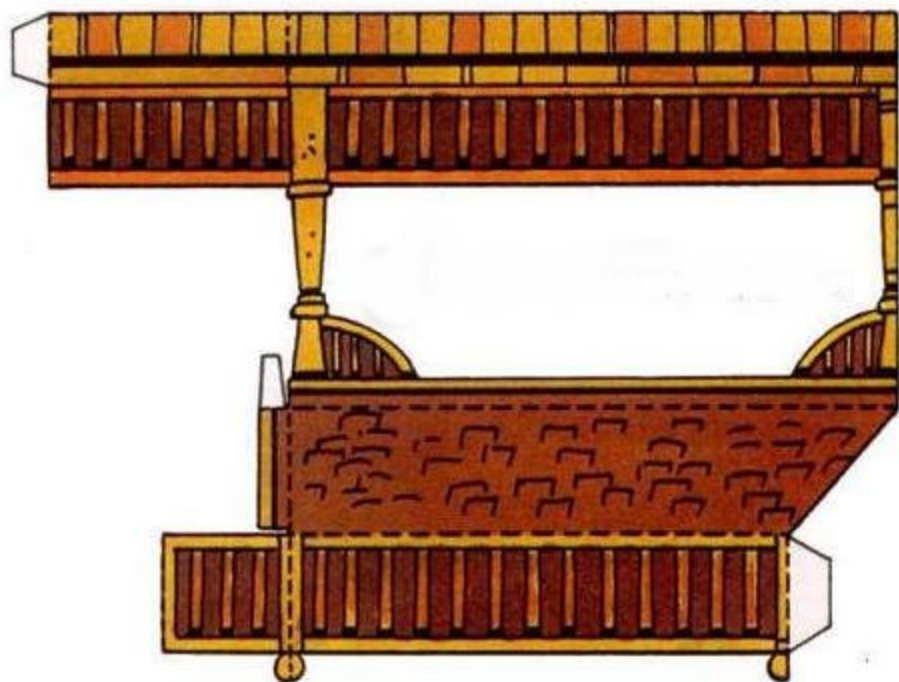
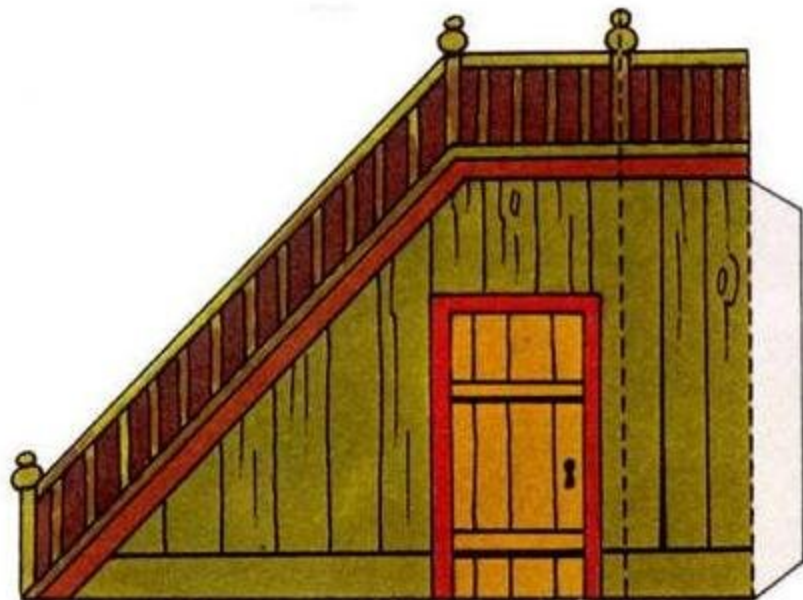
planche 14



VILLE LUCKY LUKE A MONTER

SUIVEZ LES INSTRUCTIONS DE MONTAGE
POUR POUVOIR CONSTRUIRE SANS SOUCIS LA VILLE

escalier arriere du saloon



partie avant a fixer sur le cote du saloon



planche 15